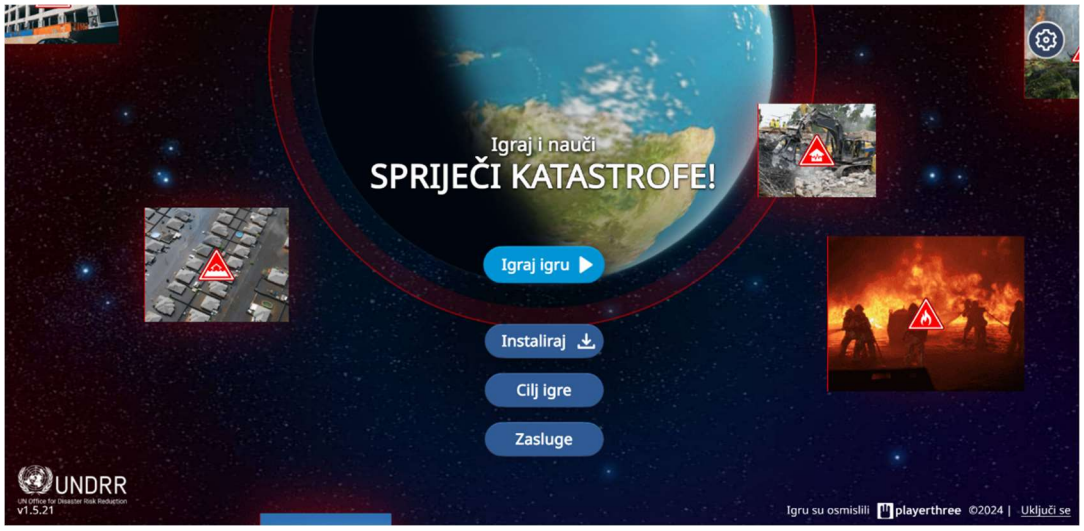
Upute za igranje igre spriječi katastrofe

Ovaj dokument pruža osnovne upute o tome kako igrati igru "Spriječi katastrofe".

U ovoj igri, od vas su očekuje da spasite određeni broj života od ozljeđivanja u katastrofi tako da upravljate resursima i s vremenom. Također ćete naučiti važnost preciziranja prostora u rješavanju lokalnih i globalnih izazova.

Svatko tko ima pristup internetu može igrati igru. Za početak dajemo osnovne upute, ali ćete istražujući igru i igrajući saznati više, poput kako primijeniti GIS znanost u smanjenju rizika od katastrofa i dr. Za sada igrajmo!



PRAVILA

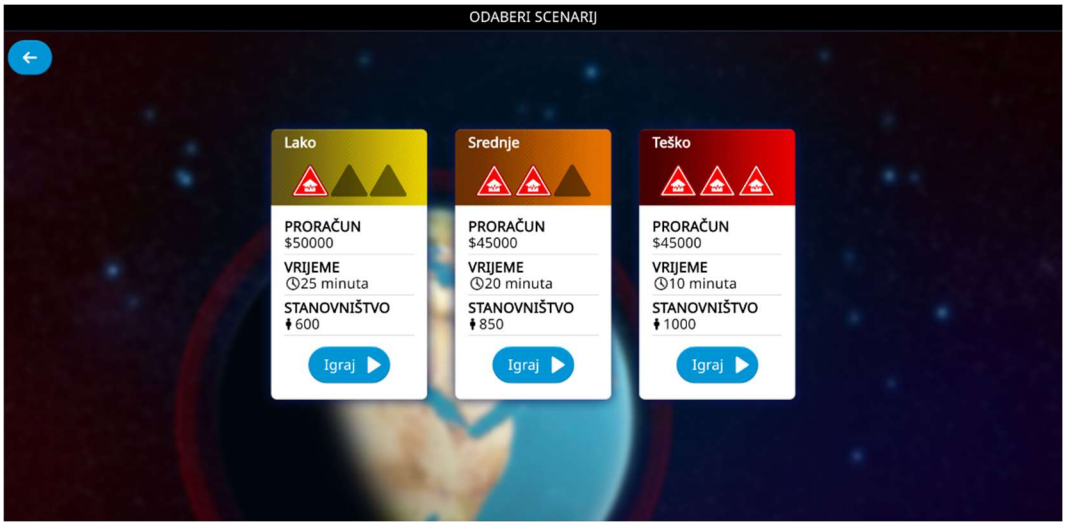
1. Igru započinjete klikom na gumb ***Igraj igru*** i biranjem jednog od 5 ponuđenih scenarija.



Ponuđeni scenariji su:

- **Potres** u istočnom Mediteranu za nizinska brda
- **Poplava u istočnoj ili srednjoj Europi u naplavnim ravnicama**
- **Požar** u središnjoj Australiji u neplodnim ravnicama
- **Uragan** na Karibima, odnosno na jednom karipskom otoku
- **Tsunami** u jugoistočnoj Aziji za priobalno naselje

Igra ima **jedan sloj i tri razine težine**.



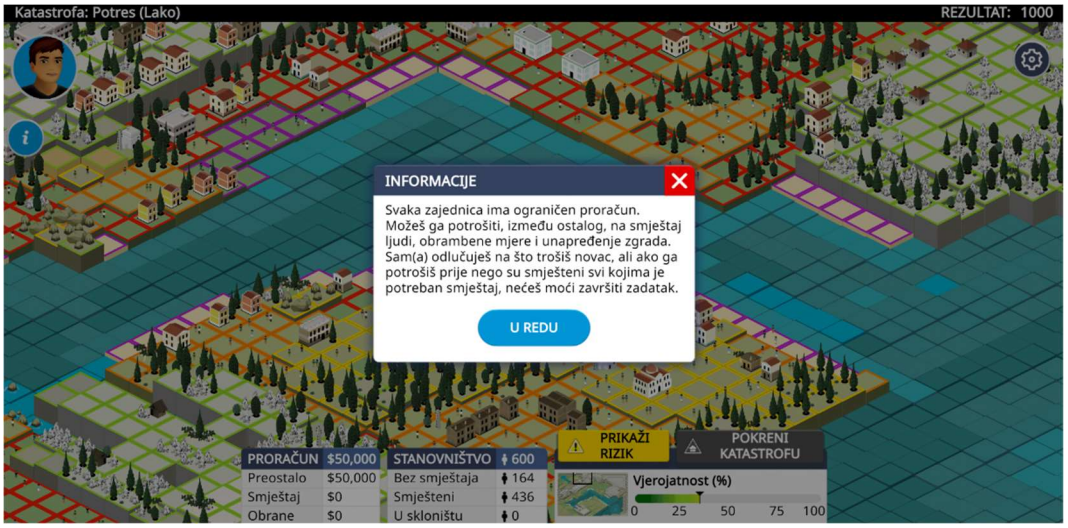
2. S obzirom na težinu scenarija preporučujemo za početak odabir „Lako“ i postupno povećavanje težine na „Srednje“ i „Teško“.

Trajanje igre je različito i ovisi o odabranoj težini. Katastrofa se može pokrenuti i namjerno, prije isteka vremena klikom na gumb „Pokreni katastrofu“ uz uvjet da su zadaci dovršeni ili je potrošen cijeli proračun.

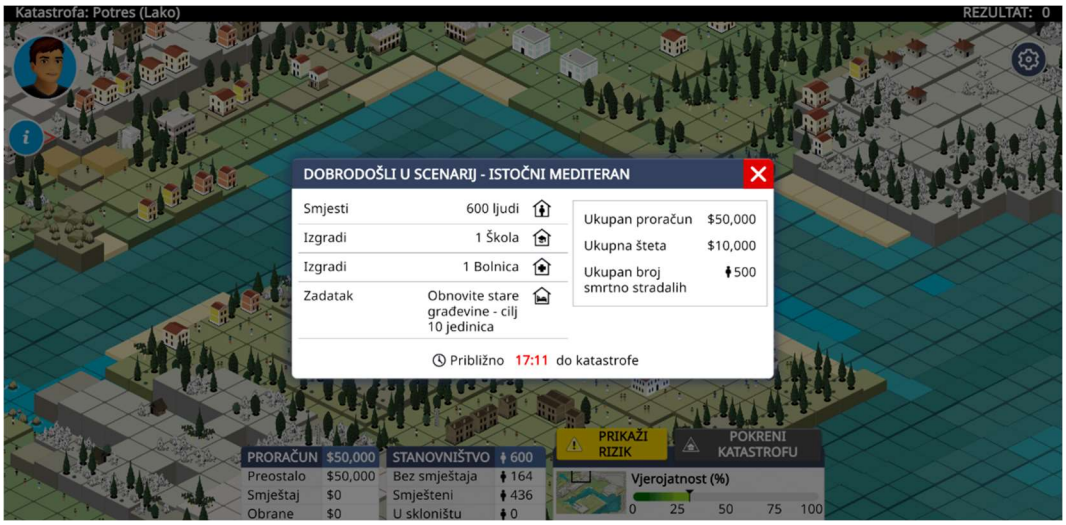
3. Prije nego što počne igrati, igrač treba **pročitati uputu za misiju**.



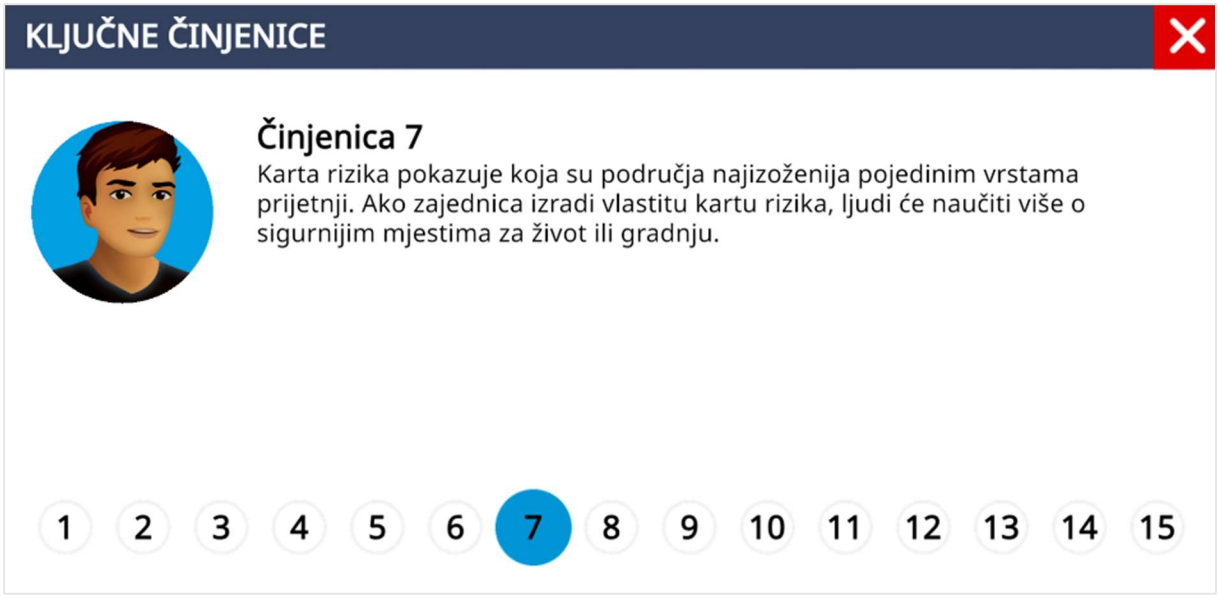
4. Klikom na ***PRIKAŽI RIZIK*** lako se uočavaju područja na kojima je rizik izrazito velik od onih gdje je manji ili ne postoji. Područja najvećih rizika označena su ljubičastom i crvenom bojom. Ploču s igrom igrač može **pomicati ulijevo, udesno, povlačiti prema gore ili dolje** kako bi sav sadržaj bio u potpunosti vidljiv.



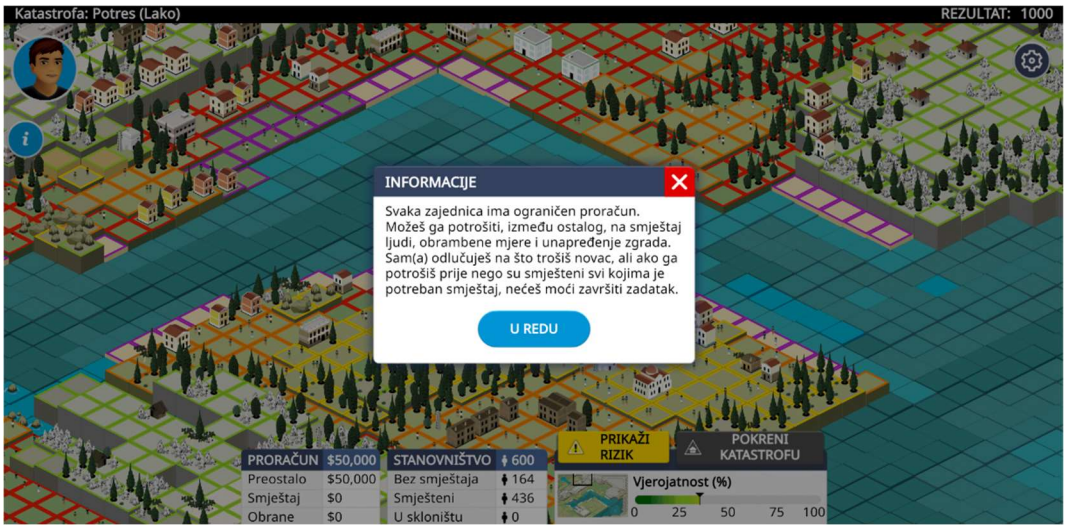
5. Što se od igrača očekuje vidjet će klikom na **gumb sa slovom „i“** s lijeve strane u gornjoj polovici ekrana.



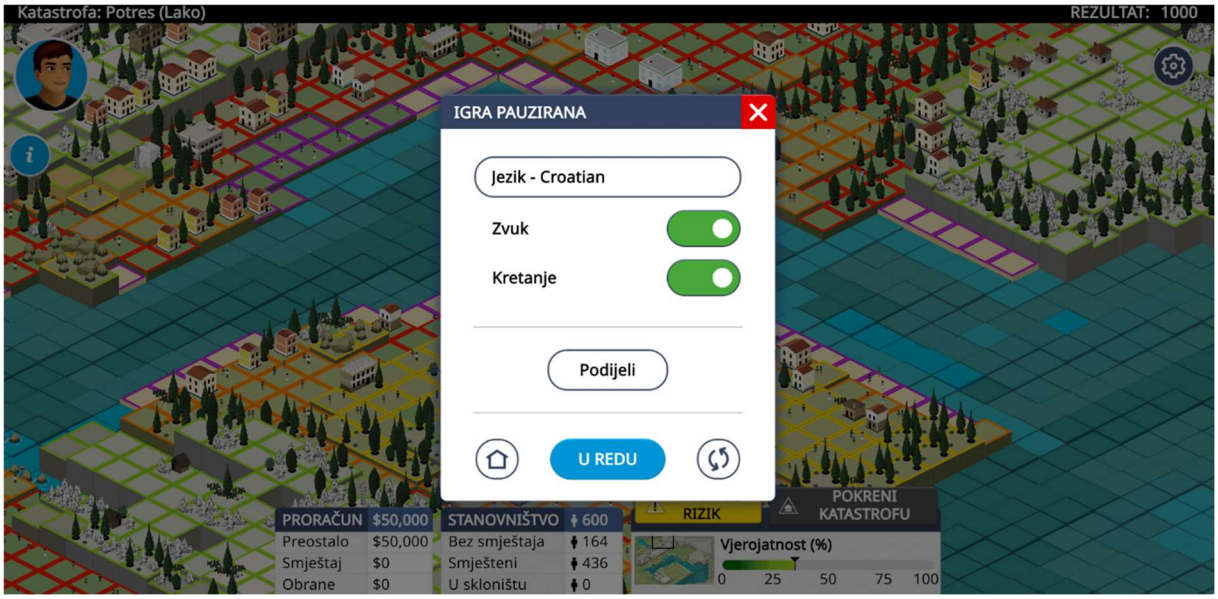
6. Tijekom igre važno je uvažavati **ključne činjenice**. One će se povremeno pojavljivati u gornjem lijevom uglu, a otvaramo ih klikom na lik koji ih „govori“.



7. Svaka zajednica ima **ograničen proračun**. Igrač ga može potrošiti na smještaj ljudi, podizanje svijesti, obrambene mjere i unapređenje zgrada... Iako igrač odlučuje na što će potrošiti novac, ako ga potroši prije nego što smjesti svi kojima je to potrebno, neće moći završiti zadatak. Na to će ga upozoriti skočni prozor kada klikne na tekst proračun.

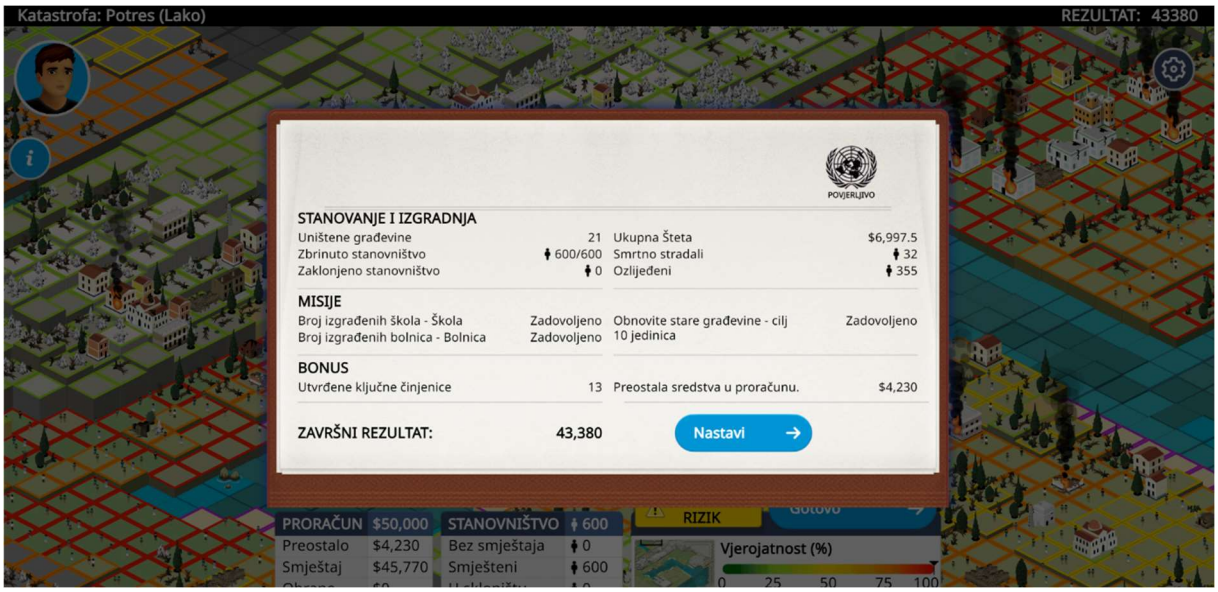


8. Igra ima i mogućnost **podešavanja postavki zvuka, kretanja, jezika**. „Zupčanik“ za postavke je u gornjem desnom uglu ekrana. Odabir postavki potvrđujete klikom na **gumb „U redu“.**



9. Kada su zadovoljeni uvjeti za pokretanje katastrofe vidjet ćete što ste propustili učiniti i što ste dobro napravili.

Rezultati su prikazani zvučno i vizualno, a dobit ćete dvije vrste izvješća - „novinsko izvješće“ i „povjerljivo izvješće “ o broju žrtava i štetama.



Sretno s igranjem i smanjenjem rizika od katastrofa!